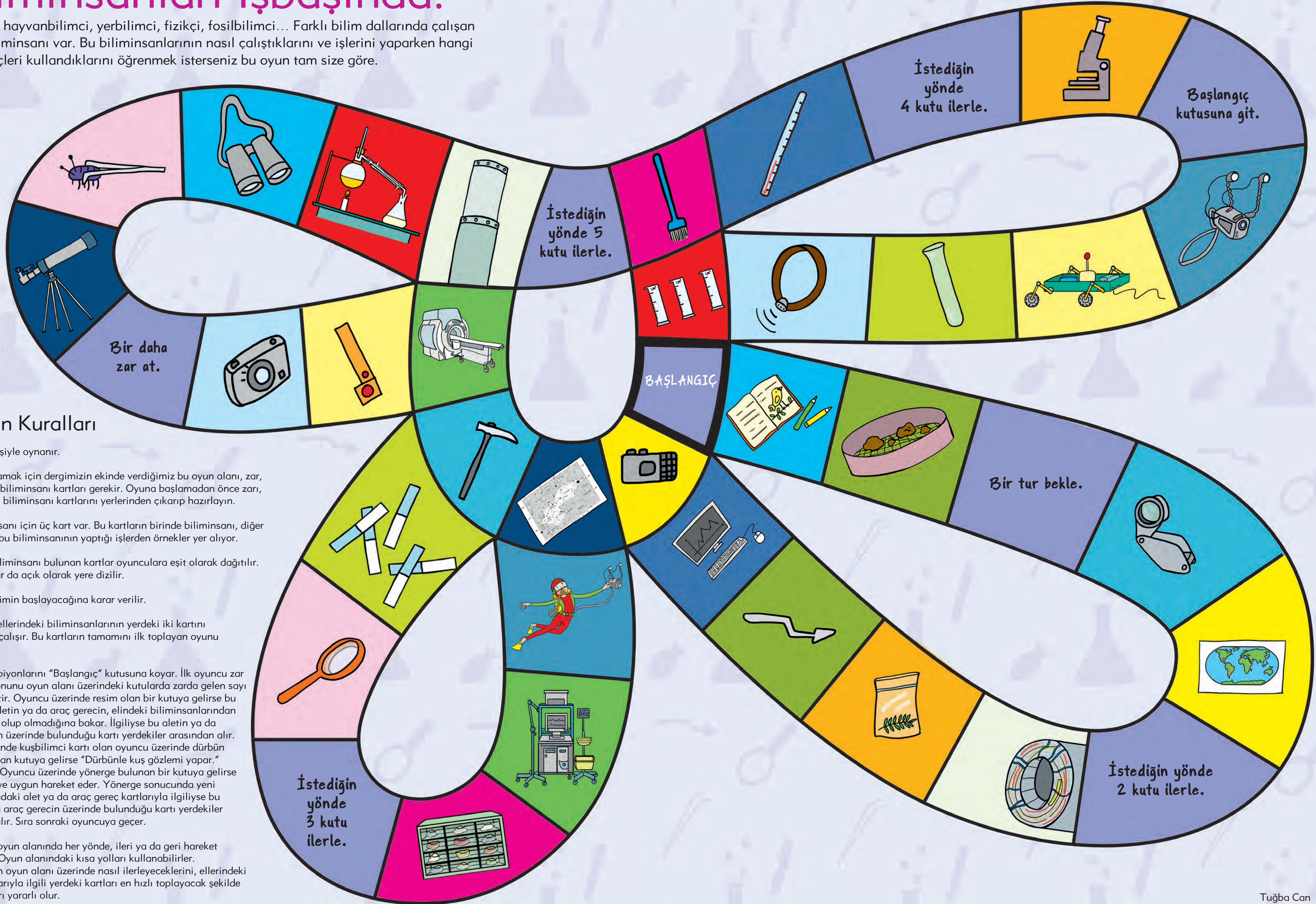


Biliminsanları İşbaşında!

Arkeolog, hayvanbilimci, yerbilimci, fizikçi, fosilbilimci... Farklı bilim dallarında çalışan birçok biliminsanı var. Bu biliminsanlarının nasıl çalıştıklarını ve işlerini yaparken hangi araç gereçleri kullandıklarını öğrenmek isterseniz bu oyun tam size göre.

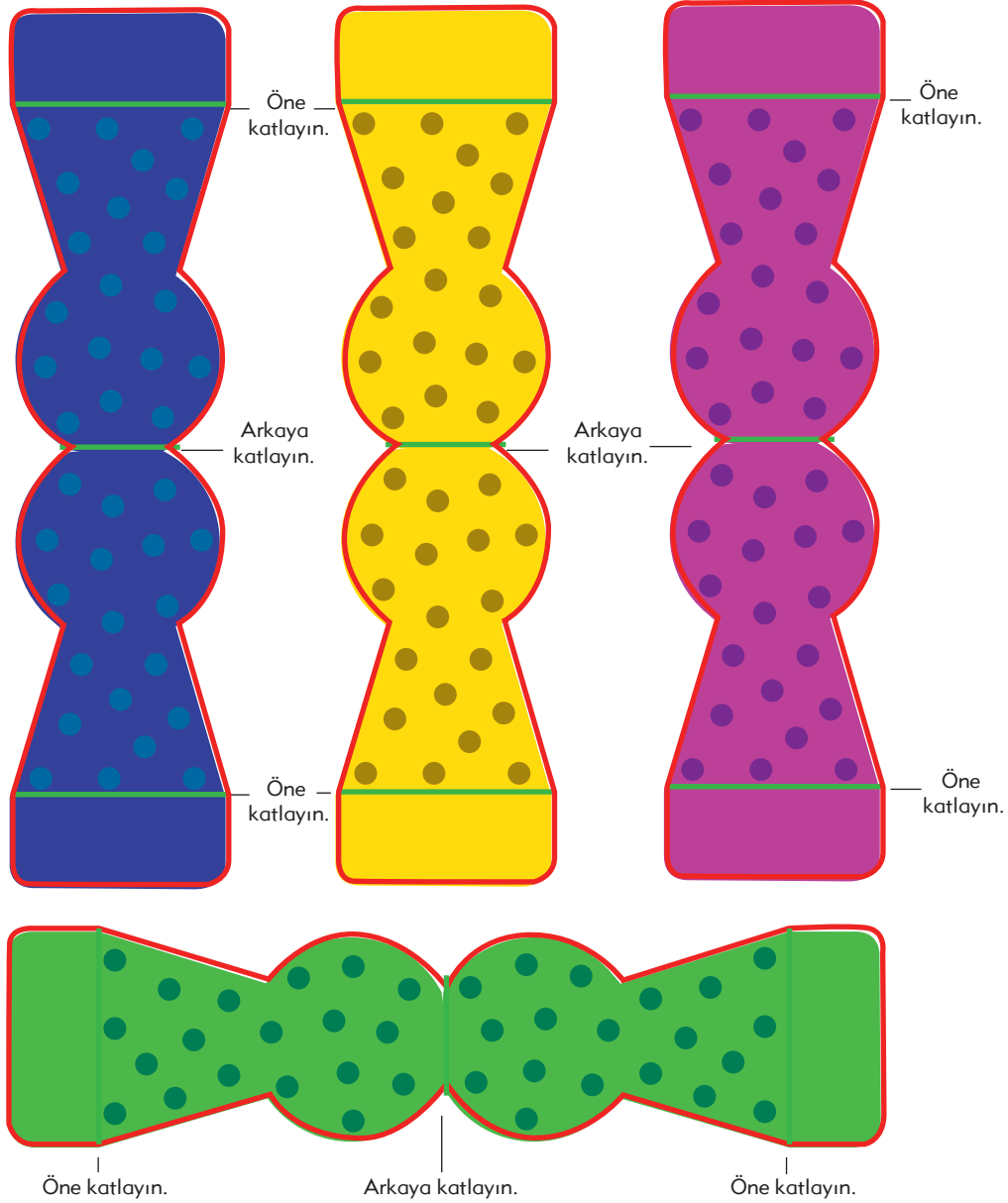


Oyunun Kuralları

- Oyun 2-4 kişiyle oynanır.
- Oyunu oynamak için dergimizin ekinde verdiğimiz bu oyun alanı, zar, piyonlar ve biliminsanı kartları gerekir. Oyuna başlamadan önce zarı, piyonları ve biliminsanı kartlarını yerlerinden çıkarıp hazırlayın.
- Her biliminsanı için üç kart var. Bu kartların birinde biliminsanı, diğer ikisinde de bu biliminsanın yaptığı işlerden örnekler yer alıyor.
- Üzerinde biliminsanı bulunan kartlar oyunculara eşit olarak dağıtılır. Diğer kartlar da açık olarak yere dizilir.
- Oyuna ilk kimin başlayacağına karar verilir.
- Oyuncular ellerindeki biliminsanlarının yerdeki iki kartını toplamaya çalışır. Bu kartların tamamını ilk toplayan oyunu kazanır.
- Oyuncular piyonlarını "Başlangıç" kutusuna koyar. İlk oyuncu zar atar ve piyonunu oyun alanı üzerindeki kutularda zarla gelen sayı kadar ilerletir. Oyuncu üzerinde resim olan bir kutuya gelirse bu resimdeki aletin ya da araç gerecin, elindeki biliminsanlarından biriyle ilgili olup olmadığına bakar. İlgiliyse bu aletin ya da araç gerecin üzerinde bulunduğu kartı yerdikiler arasından alır. Örneğin, elinde kuşbilimci kartı olan oyuncu üzerinde dürbün resmi bulunan kutuya gelirse "Dürbünle kuş gözlemi yapar." kartını alır. Oyuncu üzerinde yönerge bulunan bir kutuya gelirse bu yönergeye uygun hareket eder. Yönerge sonucunda yeni geldiği kutudaki alet ya da araç gereç kartlarıyla ilgiliyse bu aletin ya da araç gerecin üzerinde bulunduğu kartı yerdikiler arasından alır. Sıra sonraki oyuncuya geçer.
- Oyuncular oyun alanında her yönde, ileri ya da geri hareket edebilirler. Oyun alanındaki kısa yolları kullanabilirler. Oyuncuların oyun alanı üzerinde nasıl ilerleyeceklerini, ellerindeki biliminsanlarıyla ilgili yerdeki kartları en hızlı toplayacak şekilde planlamaları yararlı olur.

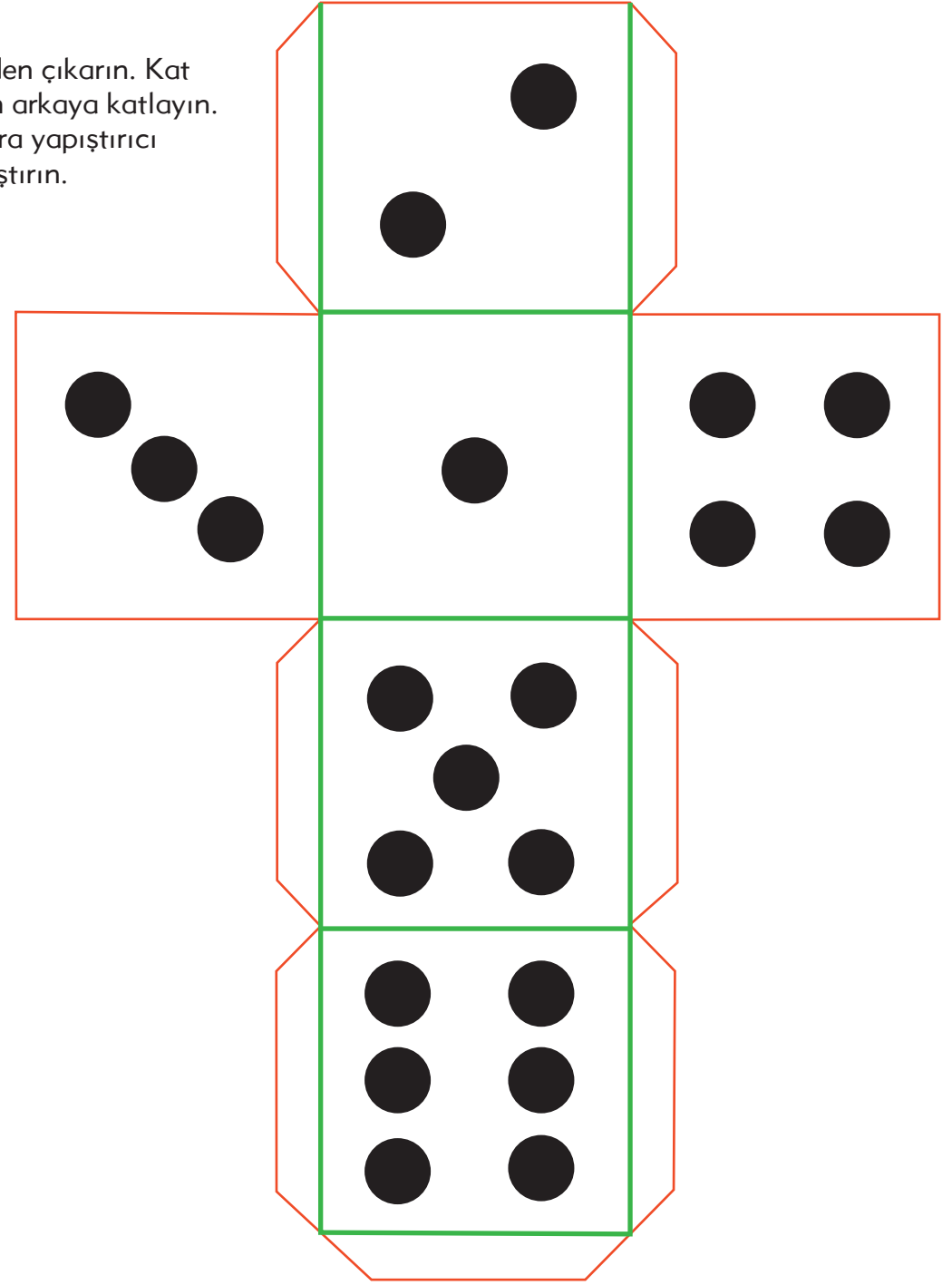
Piyonlar

Piyonları yerlerinden çıkarın. Belirtilen yerlerden katlayın. Benekli bölümlerin arkasına yapıştırıcı sürüp sırt sırta yapıştırın. Düz renkli bölümler piyonların ayakta durmasını sağlayacak.



Zar

Zarı yerinden çıkarın. Kat yerlerinden arkaya katlayın. Kulakçıklara yapıştırıcı sürüp yapıştırın.



Çizim: Pınar Büyükgüral

Bilim Çocuk dergisinin 188. sayısının ekidir.